

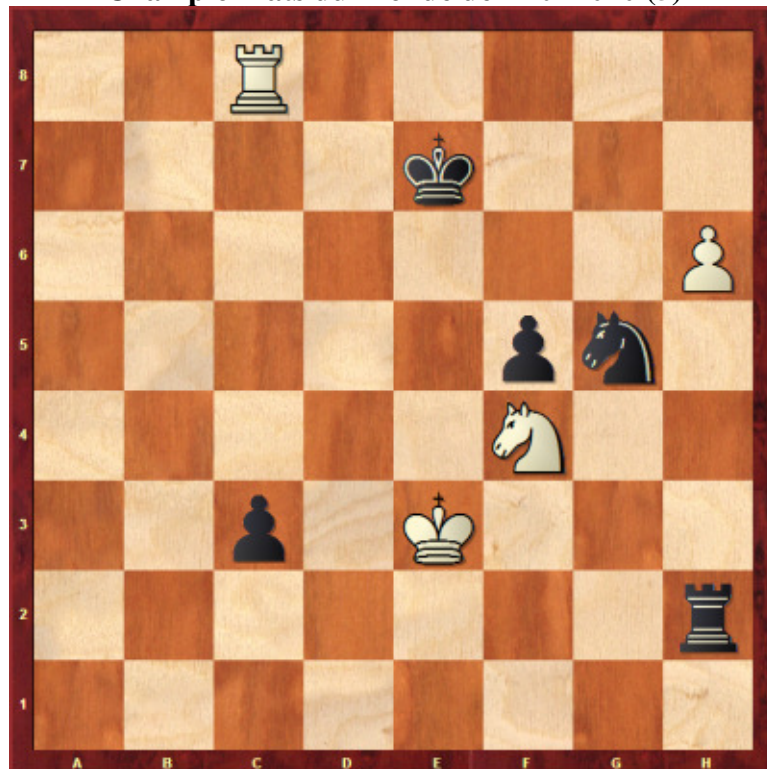
## JOUONS, SUR LES DEUX RIVES DU CIRON (30)

Lors des récents Championnats du Monde de Blitz (parties rapides en 3 minutes par joueur + 2 secondes par coup joué) qui se sont déroulés à Moscou, le jeune prodige norvégien Magnus Carlsen semblait parti pour renouveler son exploit de l'année précédente où il l'emporta avec 3 points d'avance et un score invraisemblable et kasparovien de 31 points sur 38 !!

Après 4 rondes, il comptait déjà autant de victoires dont deux probantes obtenues avec les pièces noires contre deux des favoris, l'américain Nakamura et le russe Kramnik. Mais la machine se grippa dès les deux rondes suivantes où il enregistra deux défaites dans des positions favorables dont une contre le jeune espoir français Maxime Vachier-Lagrave.

A noter que dans les deux cas, il manifesta une faiblesse particulière sur le thème de l'enfilade à la probable grande stupéfaction de son entraîneur occasionnel Garry Kasparov !

### Maxime Vachier-Lagrave - Magnus Carlsen Championnats du Monde de Blitz 2010 (5)



Carlsen ne voulait pas se contenter d'une finale à peine favorable avec un Pion de plus et peu de chances de gain après 1...Txb6 2.Txc3 ou bien 1...c2 2.h7 Cxh7 3.Rd3 qui gagne le Pion c2.

Il joua donc

**1...Ce4?**

et subit un thème classique des Finales de Tours après

**2.h7!**

2...Txb7 est contré par l'enfilade 3.Tc7+ suivi de 4.Txb7.

Aussi, il tenta

**2...c2**

mais

**3.Txc2!**

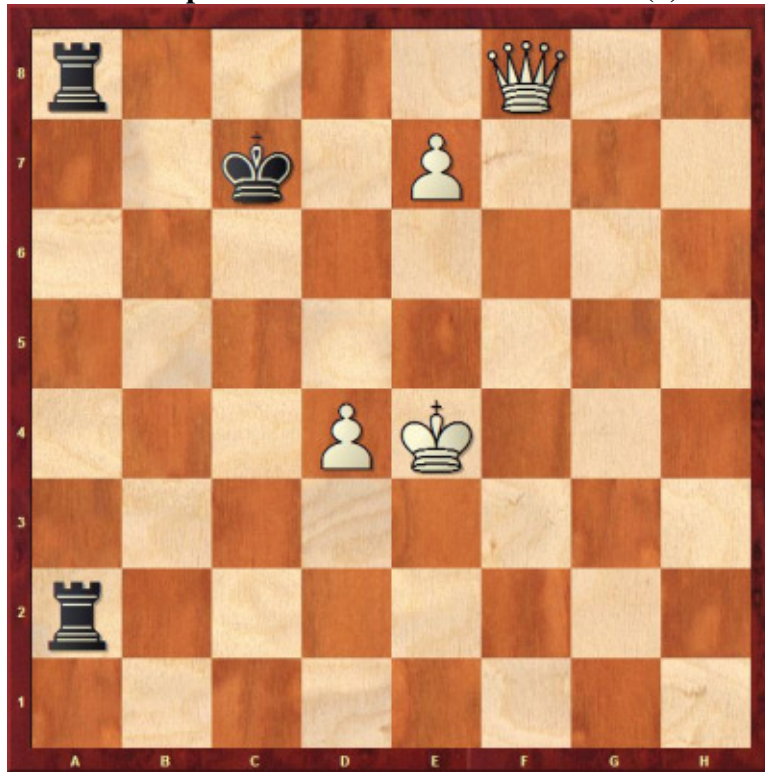
le plaça devant un dilemme insoluble :

jouer avec une Tour de moins après 3...Txb7 4.Tc7+ puis 5.Txb7  
ou bien jouer avec une Dame de moins après

**3...Txc2 4.h8=D**

ce qui permit aux Blancs de l'emporter rapidement.

Magnus Carlsen - Boris Gelfand  
Championnats du Monde de Blitz 2010 (6)



Les Blancs sont gagnants, la Dame et le Roi doivent pouvoir soutenir l'avancée des Pions.

Mais le gain nécessite de la technique et de la précision.

Ainsi 1.e8=D échoue sur 1...Txe8+ 2.Dxe8 Te2+ attrapant la Dame blanche par enfilade.

Carlsen joua tout de même

**1.e8=D??**

pensant répliquer à 1...Txe8 par 2.Df7+ suivi de 3.Dxa2

mais il abandonna en voyant que

**1...Txe8+**

faisait échec et forçait la variante indiquée plus haut

qui transforme directement la victoire en défaite !

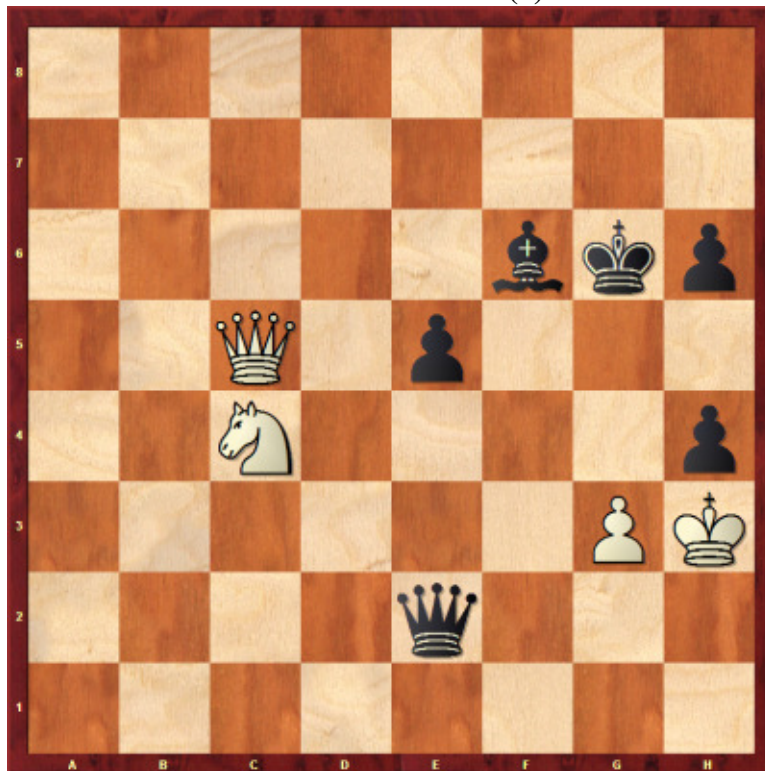
Retrouvez les vidéos complètes des 9 rondes du Mémorial Tal  
(dont le désarroi d'Hikaru Nakamura après son erreur tragique de la dernière ronde)  
et des 38 rondes des Championnats du Monde de Blitz  
(avec notamment les gaffes de Magnus Carlsen)  
sur le site de la Fédération Russe des Echecs : <http://video.russiachess.org/>  
Cliquer sur les flèches à droite 05 à 14 pour le Mémorial Tal  
et 16 à 18 pour les 3 journées du Mondial de Blitz

L'oubli de l'échec adverse dans le calcul d'une variante est une négligence qui se rencontre souvent même à haut niveau. La preuve avec l'exemple suivant qui se déroula à Moscou lors de la dernière ronde du Mémorial Tal qui précédait les Championnats du Monde de Blitz.

L'américain Hikaru Nakamura avait obtenu une position gagnante. Une victoire lui garantissait de remporter au départage ce tournoi très relevé et de réaliser la plus grande performance de sa carrière. L'enjeu et la pression au temps (les deux joueurs ne disposaient plus que de quelques secondes - avec un rajout de temps de 30 secondes par coup joué - pour finir la partie) jouèrent un rôle déterminant.

Dans la position du diagramme suivant, il suffisait aux Noirs de jouer 1...De1 ou même 1...hxg3 pour conserver deux Pions d'avance et une position gagnante mais Nakamura avait calculé une variante simplificatrice victorieuse ... et fautive !

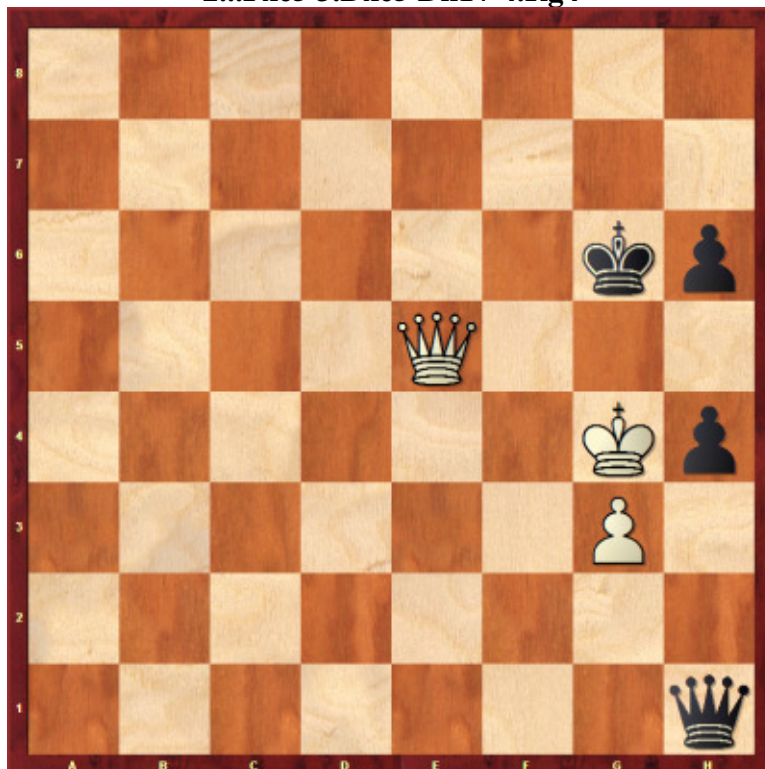
Alexander Grischuk - Hikaru Nakamura  
Mémorial Tal 2010 (9)



1...Df3?? 2.Cxe5+

Ici, l'échec interdit aux Noirs le mat en g3 mais c'est un autre échec que les Blancs ont oublié dans leur calcul

2...Fxe5 3.Dxe5 Dh1+ 4.Rg4



Nakamura tendit alors sur bras pour jouer 4...h5+ qu'il pensait gagnant sur les deux répliques possibles : 5.Rf4 Df1+ 6.Re3 De1+ suivi de 7...Dxe5 et 8...hxg3 et le Pion va à Dame ou bien 5.Dxh5 Dd1+ et 6...Dxh5. Mais il s'aperçut alors que le coup des Blancs 5.Dxh5 faisait échec et interrompait la variante calculée !

Il dut se résoudre à faire nulle en répétant les coups par

4...Dd1+ 5.Rh3

Surtout pas 5.Rxh4 à cause de 5...Dh1+ 6.Rg4 h5+ 7.Rf4 Df1+ 8.Re3 De1+ 9.Rf4 Dxe5+ 10.Rxe5 Rg5 11.Re4 Rg4 12.Re3 Rxc3 13.Re2 Rg2! (13...h4?? 14.Rf1 fait nulle !) et le Pion noir va à Dame !

5...Dh1+ puis 1/2 - 1/2

5...hxg3 aurait de toutes façons permis aux Blancs d'obtenir l'échec perpétuel avec 6.De6+